



ROMÂNIA  
JUDEȚUL MARAMUREȘ  
ORAȘUL SEINI  
CONSILIUL LOCAL AL ORAȘULUI SEINI  
Str. P-ța Unirii, Nr. 16, Cod 435400  
E-Mail : primariaseini@yahoo.com  
Tel./fax: 0262-491090; 0262-491000

## HOTĂRAREA NR. 86 / 2021

privind aprobarea transformării a doua posturi de execuție vacanta din cadrul Aparatului de specialitate al primarului orașului Seini – Serviciul Poliția Locală, din Polițist local Superior, clasa III, în Polițist local debutant, clasa III

Consiliul local al orașului Seini întrunit în ședință ordinară la data de 04.11.2021;

Având în vedere :

- Raportul Serviciului Poliția locală din cadrul Aparatului de specialitate al primarului orașului Seini cu privire la necesitatea transformării a doua posturi de Polițist local – Superior, clasa III, în Polițist local debutant, clasa III;
- Proiectul de hotărâre ;
- Avizul comisiei de specialitate din cadrul Consiliul local Seini ;
- Avizul secretarului orașului;

În temeiul Legii nr. 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, republicată, cu modificările și completările ulterioare ;

În conformitate cu prevederile OUG 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, Partea a VI- a.

În baza art. 129, al. 1, lit. a și d, al. 3, lit. c, al. 7, lit. g și art. 196, al.1, lit. a din OUG 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare ;

## HOTĂRĂȘTE

**Art.1.** Se aprobă transformarea a doua posturi de execuție vacant din cadrul Aparatului de specialitate al primarului orașului Seini – Serviciul Poliția locală din Polițist local Superior, clasa III, în Polițist local debutant, clasa III.

**Art.2.** Prezenta se comunică:

- Instituției Prefectului Județului Maramureș;
- Serviciului Poliția locală din cadrul Aparatului de specialitate al primarului;
- Serviciului economic și resurse umane din cadrul Aparatului de specialitate al primarului ;
- Se publică pe site.

Seini la 04.11.2021

Președinte de ședință  
Bodea Octavian

Contrasemnează  
Secretar general,  
Sasca Ovidiu